









	Leerdoel	Globaal idee	Spelvorm / categorie	Verhaallijn
Vul hier je keuze in	Het leerdoel is juist omschreven en een duidelijk uitgangspunt gekozen. Maximaal 30 punten	Het globale idee is goed uitgewerkt en het idee rondom het leerdoel is educatief geformuleerd. Maximaal 20 punten	De spelvorm is benoemd en past bij het idee en het leerdoel. De categorie is benoemd en past bij de spelvorm. Maximaal 20 punten	De verhaallijnen zijn duidelijk opgesteld, en de opzet voor het verhaal past bij het leerdoel en de spelvorm. Maximaal 30 punten
Ga hier brain stormen	<p>Een duidelijk uitgangspunt</p> <p>Snel rekenen met breuken</p> <p>De provincies leren</p> <p>Afstanden omrekenen</p> <p>Nieuwe Engelse woordjes leren</p>	<p>Het globale concept: heel leerdoel</p> <p>Bij elk woord wat je goed hebt mag je verder op de ladder omhoog om een munt te scoren.</p>	<p>Het soort spel</p> <p>  Vechten  Sport  Puzzel </p> <p>  Simulatie  RPG  Adventure </p> <p>  Strategy Bedrijf leiden Samenleving onderhouden </p> <p>  Schietspel Actie Renspel </p> <p>Etc.</p>	<p>Opzet voor het verhaal</p> <p>Personage(s)</p> <p>Locatie(s)</p> <p>Vorm van verhaal</p> <p>Beginpunt</p> <p>Eindpunt (doel?)</p> <p>Etc.</p>
				Heb je dit in kaart gebracht? Maak dan het storyboard